

10.5 Mengenänderung und Auswirkung auf das Beschaffungspreisrisiko

Jedem Baukostenindex liegt ein Warenkorb zugrunde. Er besteht aus Stoffen die zueinander gewichtet sind (im Prinzip gilt das auch für Lohnindexwerte; der Fokus der Betrachtung liegt allerdings beim Material). Dass der Warenkorb, also die darin enthaltenen Stoffe und deren Gewichtung, nicht den projektspezifischen Materialeinsatz entsprechen kann, ist einleuchtend. Aus der Differenz kann kein Vertragspartner eine Anpassung fordern (→ 10.2.1.2 (336)).

Den projektspezifischen Verbrauch von Stoffen bestimmt zunächst das Leistungsverzeichnis (Bau-SOLL). Die bestehende Abweichung der im LV vorgesehenen Stoffe und deren Gewichtung zueinander zum Warenkorb des vereinbarten Index ist das Risiko (oder auch die Chance) des AN. Abweichungen muss er bewerten und in die Kostenermittlung einfließen lassen. Deshalb müssen die Grundlagen eines Index auch offen liegen (ÖNORM B 2111:2007 Abschnitt 4.2.4).

Es können Fälle eintreten, bei denen sich die tatsächlich verbaute Menge gegenüber der ausgeschriebenen Menge erhöht und gleichzeitig eine relevante Preissteigerung bei dem Material eintritt. Ein abstraktes Beispiel macht die Problematik deutlich.

Beispiel 10.7: Mengenmehrung und unpassende Preisumrechnungsgrundlage

Vereinbart sind veränderliche Preise.

Nachfolgend ist der Warenkorb der vereinbarten Preisumrechnungsgrundlage (ein Index) dargestellt. Daneben ist die Zuordnung der Hauptbaustoffe des Projektes auf Basis der ausgeschriebenen LV-Mengen (Bau-SOLL) und auf Basis der Abrechnungsmengen zu den Warenkorbpositionen des Index dargestellt.

	Warenkorb des Index	Zuordnung LV-Mengen	Zuordnung Abrech- nungsm.
Stoff 1	10,00%	12,00%	30,00%
Stoff 2	15,00%	19,00%	16,00%
Stoff 3	30,00%	27,00%	22,00%
Stoff 4	25,00%	23,00%	19,00%
Stoff 5	20,00%	19,00%	13,00%
	100,00%	100,00%	100,00%

Jeder Index hat ein Basisjahr oder ein Basismonat zu dem der Indexwert auf 100 % gestellt wird. Durch die unterschiedliche Preisentwicklung der einzelnen Stoffe verändert sich auch